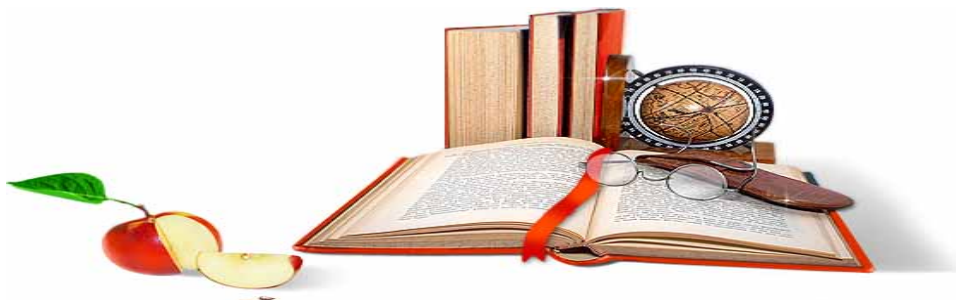


SADRŽAJ

1. UVOD.....	3
2. JAVA ENTERPRISE EDITION.....	4
2.1. MODEL JAVA EE APLIKACIJE.....	4
2.1.1. Distribuirane višenivojske aplikacije	4
2.1.2. Java EE komponente.....	4
2.1.2.1. Klijent komponente.....	5
2.1.2.2. Web komponente	5
2.1.2.3. EJB komponente	6
2.1.3. Kontejneri	6
2.2. ENTERPRISE JAVA BEANS.....	7
2.2.1. Perzistencija.....	7
2.2.2. Entity beans	7
2.2.3. Relacije između entiteta.....	8
2.2.3.1. one-to-one unidirectional	9
2.2.3.2. one-to-one bidirectional	10
2.2.3.3. one-to-many (many-to-one) bidirectional	11
2.2.4. EntityManager servis	12
2.2.4.1. Persistence unit	12
2.2.4.2. Pristup EntityManager-u	12
2.2.4.3. Upotreba EntityManager-a	13
2.2.5. FetchType & Cascading	14
2.2.6. Session beans	16
2.3. PRIMER VIŠENIVOJSKE APLIKACIJE	17
2.3.1. Pakovanje aplikacije	17
2.3.2. Dodatna podešavanja i pokretanje aplikacije	19
3. Razvoj web aplikacije proizvodnje u pekarskoj industriji	20
3.1. POČETNI KORISNIČKI ZAHTEV	20
3.1.1. Verbalni model	20
3.1.2. Slučajevi korišćenja sistema	20
3.1.3. Opis slučajeva korišćenja sistema	21
Slučaj korišćenja 1: Unos novog proizvoda	21
Slučaj korišćenja 2: Izmena proizvoda	21
Slučaj korišćenja 3: Brisanje proizvoda	22
Slučaj korišćenja 4: Unos novog recepta	23

Slučaj korišćenja 5: Izmena recepta	24
Slučaj korišćenja 6: Brisanje recepta	25
3.2. ANALIZA	26
3.2.1. Sistemski dijagrami sekvenci	26
DS1: Unos novog proizvoda	26
DS2: Izmena proizvoda	28
DS3: Brisanje proizvoda	31
DS4: Unos novog recepta	34
DS5: Izmena recepta	37
DS6: Brisanje recepta	40
3.2.2. Definisane ugovora o sistemskim operacijama	44
3.2.3. Konceptualni (domenski) model	46
3.2.4. Relacioni model	47
3.3. PROJEKTOVANJE	48
3.3.1. Arhitektura softverskog sistema	48
3.3.2. Projektovanje aplikacione logike – kontroler	49
3.3.3. Projektovanje strukture softverkog sistema – domenske klase	50
3.3.4. Projektovanje ponašanja softverskog sistema – sistemski dijagrami sekvenci	51
3.3.5. Struktura korisničkog interfejsa	56
3.3.6. Projektovanje scenarija slučajeva korišćenja preko ekranske forme	57
Slučaj korišćenja 1: Unos novog proizvoda	57
Slučaj korišćenja 5: Izmena recepta	61
3.3.7. MVC – uzor	66
3.3.8. Primena uzora Factory Method prilikom kreiranja kontrolera aplikacione logike	66
3.3.9. Finalna arhitektura softverskog sistema	68
3.4. IMPLEMENTACIJA	69
4. ZAKLJUČAK	71
5. LITERATURA	72

GOTIVI SEMINARSKI, DIPLOMSKI I MATURSKI TEKST
RADOVI IZ SVIH OBLASTI, POWERPOINT PREZENTACIJE I DRUGI
EDUKATIVNI MATERIJALI.



WWW.SEMINARSKIRAD.ORG
WWW.MAGISTARSKI.COM
WWW.MATURSKIRADOVI.NET
WWW.MATURSKI.NET

NA NAŠIM SAJTOVIMA MOŽETE PRONAĆI SVE, BILO DA JE TO **[SEMINARSKI](#)**, **[DIPLOMSKI](#)** ILI **[MATURSKI](#)** RAD, POWERPOINT PREZENTACIJA I DRUGI EDUKATIVNI MATERIJAL. ZA RAZLIKU OD OSTALIH MI VAM PRUŽAMO DA POGLEDATE SVAKI RAD, NJEGOV SADRŽAJ I PRVE TRI STRANE TAKO DA MOŽETE TAČNO DA ODABERETE ONO ŠTO VAM U POTPUNOSTI ODGOVARA. U BAZI SE NALAZE **[GOTOVI SEMINARSKI, DIPLOMSKI I MATURSKI RADOVI](#)** KOJE MOŽETE SKINUTI I UZ NJIHOVU POMOĆ NAPRAVITI JEDINSTVEN I UNIKATAN RAD. AKO U **[BAZI](#)** NE NAĐETE RAD KOJI VAM JE POTREBAN, U SVAKOM MOMENTU MOŽETE NARUČITI DA VAM SE IZRADI NOVI, UNIKATAN SEMINARSKI ILI NEKI DRUGI RAD RAD NA LINKU **[IZRADA RADOVA](#)**. PITANJA I ODGOVORE MOŽETE DOBITI NA NAŠEM **[FORUMU](#)** ILI NA **MATURSKIRADOVI.NET@GMAIL.COM**